

Beta 02 · для тестировщиков

Tour Engine

Руководство для новичков и бета-тестеров

Версия 1.0.0-beta.02 · редактор туров 360° и Tour Engine Studio · без программирования

Что нового в Beta 02

Фича	Где в редакторе
Ориентация «север» (north)	Сцены → настройки сцены → блок «Север»
Preview перехода	Точки → тип «Переход» → мини-превью целевой панорамы
Чеклист «Готовность тура»	Вкладка Тур
Списки переходов и точек	Вкладка Сцены
Preview сразу	Кнопка Превью — viewer в новой вкладке

Полное руководство Beta 01 (все типы точек, Studio, 3DGS): файл **Tour-Engine-Dlya-Chaynikov.pdf** в папке docs/beta-01/.

Три трека тестирования

Трек	Время	Для кого
1 — Минимум	≈15 мин	Первый запуск, одна панорама, hotspot, ZIP
2 — Недвижимость	≈30 мин	Несколько комнат, north, переходы, чеклист
3 — Сайт + тур	≈20 мин	Studio, шаблон «Недвижимость», ZIP сайта

Запуск (2 минуты)

- 1 Распакуйте ZIP **целиком** (нужны `public/`, `data/`, не только `.exe`).
- 2 Запустите **TourEngine.exe** или **Start TourEngine.bat**.
- 3 **Не закрывайте** чёрное окно консоли — это сервер.
- 4 Откройте **`http://localhost:3840/editor/`** (или дождитесь автозапуска).

Проверка: слева вверху **v1.0.0-beta.02** и бейдж **Beta 02**.

Что	Адрес
Редактор туров	<code>http://localhost:3840/editor/</code>
Tour Engine Studio	<code>http://localhost:3840/site-builder/</code>

Браузер: **Chrome** или **Edge** (последняя версия).

Трек 1 — Минимум (≈15 мин)

- ☐ 🌟 **Демо** — панорама крутится мышью
- ☐ + **Новый** тур → + **Панорама** (JPG 360°, соотношение 2:1)
- ☐ + **Точка** → тип «Информация» → заполнить → **Добавить**
- ☐ **Превью** (шапка) — открывается viewer в **новой вкладке**
- ☐ **Собрать тур (ZIP)** — распаковать, открыть `index.html`

Панорама должна быть equirectangular 2:1. Обычное фото «как есть» даст разрыв сферы.

Трек 2 — Недвижимость (≈30 мин)

Шаг 1 — Несколько комнат

- ☐ Загрузите **2+ панорамы** (кухня, гостиная, спальня...)
- ☐ На каждой сцене: **+** **Точка** или **🔗 Связать** для автопереходов

Шаг 2 — Ориентация north (новое)

- 1 Откройте панораму, поверните вид к «северу» (окно, балкон — договоритесь в команде).
- 2 Вкладка **Сцены** → раскройте карточку сцены → блок **Север**.
- 3 Нажмите **Север по камере** — записывает текущий угол.
- 4 Опционально: **Применить ко всем** — копирует north на все панорамы.

Шаг 3 — Preview перехода (новое)

- 1 Создайте или откройте **link-hotspot** (тип «Переход» в другую комнату).
- 2 Выберите целевую панораму — появится **мини-превью**.
- 3 Поверните превью мышью → **Задать из превью**.
- 4 Или **Стартовый вид сцены** — вид по умолчанию целевой комнаты.
- 5 **Сохранить** hotspot. Проверьте в viewer: клик → правильный ракурс.

Шаг 4 — Чеклист готовности (новое)

Вкладка **Тип** → блок **Готовность тура**:

- Пункты обновляются автоматически (north, связи, стартовая сцена...)
- **Обновить проверку** — пересчитать вручную
- Необязательное можно **Пропустить**

Трек 3 — Сайт + тур (≈20 мин, опционально)

- 1 Откройте **http://localhost:3840/site-builder/**
- 2 **Шаблоны** → **Недвижимость**
- 3 **Настройки страницы** → **Тур 360°** → выберите ваш тур
- 4  **Предпросмотр** — тур на странице
- 5 **ZIP сайта** → распаковать → `index.html` + `tours/`

Полный чеклист тестировщика

Запуск и ядро

- ☐ Версия **v1.0.0-beta.02** в редакторе
- ☐ Демо-тур, панорама вращается
- ☐ Своя панорама 360° без «разрыва»
- ☐ Info-hotspot открывается в viewer
- ☐ Галерея фото — полноэкранный просмотр
- ☐ **Превью** — новая вкладка viewer

Beta 02 — workflow

- ☐ **North** сохраняется после смены сцены
- ☐  **Связать** создаёт переходы (2+ панорамы)
- ☐ **Preview перехода** — lookAt после reload редактора
- ☐ **Готовность тура** — пункты и «Обновить проверку»
- ☐ Список **Переходы между сценами** (вкладка Сцены)
- ☐ Список **Установленные точки** → **Изменить**

Экспорт

- ☐ **Собрать тур (ZIP)** работает offline

☐ (Опционально) **ZIP сайта** в Studio

Обратная связь по багам

При ошибке укажите:

1. Версию: **v1.0.0-beta.02**
2. Шаги: нажал → ожидал → получил
3. Скриншот
4. Браузер (Chrome / Edge + версия)
5. Пункт чеклиста, на котором сломалось

Known issues

- 3DGS / CUDA — отдельный воркер, не нужен для треков 1–2
- Водяной знак на панорамах в preview/ZIP (тестовая сборка)
- Studio хранит проект в браузере — другой браузер = пустой проект
- Параллакс фона на iOS может не работать

Спасибо за тестирование Tour Engine Beta 02!

docs/beta-02/ · v1.0.0-beta.02 · июль 2026